ARMORED FIST

I. Änderungen der Tastaturkommandos

In der deutschen Version von Armored Fist sind einige Tastaturkommandos (Anhang B: Seite 120-121) geändert worden. Die veränderten Kommando-Tasten lauten:

U.S.-Tastenkommandos	Deutsche Tastenkommandos
[+]	[´] (neben Backspace-Taste)
[-]	[ß]
[*]	[*] (auf Num.Keypad)
[<]	[,] (Komma-Taste)
[>]	[.] (Punkt-Taste)
[y]	[z]
[z]	[y]
[/]	[-] (Minus-Taste)

II. Einige technische Informationen zum Betrieb von ARMORED FIST

Betriebssysteme

Entwickelt und getestet wurde Armored Fist auf MS-DOS (5.0, 6.0, 6.2, 6.22). Eine Lauffähigkeit auf anderen Betriebssystemen (Novell-DOS, OS/2, DR-DOS) können wir nicht garantieren. Ebenfalls können wir den Einsatz eines Festplattenkomprimierers (Doublespace, Drivespace, Stacker etc.) nicht unbedingt empfehlen.

Speicher

Sie können Armored Fist mit XMS- oder EMS-Speicher betreiben. Sollten Sie den Speichermanager EMM386.EXE für EMS-Betrieb konfiguriert haben, so sollten Sie die Zahl, die Sie eventuell hinter der Option RAM eingesetzt haben (z.B. DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM **4096**), entfernen. Alternativ können Sie das Spiel (statt mit dem Befehl FIST) mit FIST_ALT starten. Im Ausnahmefall kann es sonst evtl. zu Problemen kommen.

Die Detailtreue in Armored Fist hängt unmittelbar mit dem verfügbaren Gesamtspeicher zusammen. Prinzipiell empfehlen wir 8 oder 16 MB RAM. Mit nur 4 MB kann die Grafikauflösung teilweise grob wirken.

Soundkarten

Wie Sie bestimmt schon (leidvoll) erfahren mußten, haben sich die Soundkartenhersteller noch nicht auf einen Industrie-Standard einigen können. Deshalb empfehlen wir den Einsatz einer original Soundblaster-Karte, denn einige Klonkarten sind möglicherweise nicht ganz kompatibel. Dies führt dann in einigen wenigen Fällen zu Problemen mit der Digital-Ausgabe im Spiel.

Sollten Sie eine Soundkarte besitzen, die den Soundblaster-Standard nur emuliert (z.B. Gravis Ultrasound, Spea media-fx) können im Einzelfall evtl. Probleme auftreten. Wenden Sie sich in diesem Fall bitte an den Hersteller der Soundkarte.

Grafik-Karten

Auf dem Markt befinden sich eine Unzahl von Grafikkarten. Wir haben uns bemüht, Armored Fist auf den meisten gängigen Karten zu testen. Sollten Sie dennoch Grafikprobleme haben, liegt dies an der Einstellung der Karte oder der Karte selbst. Bitte wenden Sie sich in diesem Fall an Ihren Händler oder den Hersteller des Grafikadapters.

Viel Spaß bei Armored Fist wünscht

Ihr Novalogic/Softgold-Team